



# Schaakclub Purmerend

## Reglement Keizercompetitie

**vastgesteld: oktober 2013**

**herzien: september 2022**

1. De Keizer-competitie is een competitie waarin alle leden van schaakclub Purmerend kunnen spelen.
2. Elke week wordt op de avond voorafgaand aan de clubavond n.a.v. de actuele stand een indeling volgens het Keizer-systeem gemaakt voor de spelers die hebben aangegeven aanwezig te zullen zijn op de clubavond.  
Het indelingsprogramma Sevilla wordt hiervoor gebruikt.
3. De indeling wordt op de avond voorafgaand aan de clubavond door de indeler op de website gepubliceerd.
4. De uitslagen van de speelronde en de actuele stand worden na afloop van iedere speelronde maar zo mogelijk vóór de vrijdag volgend op de speelavond 20:00 uur op de website geplaatst.
5. De actuele stand wordt op de speelavond na afloop van de ronde op het prikbord gehangen.
6. De kleur (wit of zwart) waarmee men speelt wordt indien mogelijk gewisseld bij iedere partij, maar is afhankelijk van de indeling. Spelers kunnen maximaal twee keer achtereen met wit of met zwart spelen.
7. Spelers kunnen elkaar binnen 7 ronden maar 1 keer treffen.
8. Er worden minimaal 23 en maximaal 25 ronden gespeeld.
9. Na het vastgestelde aantal ronden wordt n.a.v. de eindstand van de Keizer-competitie op intekening de indeling gemaakt voor de Playoff.
10. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.
11. Jeugdleden in de Keizer competitie hebben het recht om te spelen met een tempo van 60 minuten p.p.p.p. zodat zij uiterlijk om 22:15 de partij kunnen beëindigen. Zij dienen dit voor aanvang van de partij wel duidelijk kenbaar te maken bij hun tegenstander. Seniorleden zijn verplicht hun medewerking hieraan te verlenen.
12. Van partijen die met het normale speeltempo zijn gespeeld zullen de uitslagen van de Keizercompetitie worden doorgegeven aan de ratingcommissie van de KNSB en tellen dus mee voor je ELO-rating. Uitslagen van partijen met versneld tempo worden niet doorgegeven.

Reglement Keizer Competitie	Versie 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	1 van 1