



Schaakclub Purmerend

Reglement Bekercompetitie

vastgesteld: oktober 2013

herzien: september 2022

1. Gedurende het seizoen wordt op vooraf door het bestuur bepaalde avonden een bekercompetitie gespeeld. De wedstrijdleader of een aangewezen vervanger is verantwoordelijk voor een goed verloop van de competitie.
2. Deelname aan de bekercompetitie vindt plaats op vrijwillige basis.
3. De winnaar van de competitie is de Bekerkampioen.
4. De bekercompetitie is een knock-out competitie. De winnaar van de partij gaat door naar de volgende ronde, de verliezers zijn uitgeschakeld voor verdere deelname aan deze competitie.
5. De rating van de deelnemers is voor de gehele bekercompetitie gebaseerd op de KNSB-ratinglijst van de maand augustus van het speelseizoen.
6. Indien een partij in remise eindigt, gaat de speler met de laagste rating door naar de volgende ronde indien het ratingverschil tussen beide spelers volgens die ratinglijst 150 Elo-punten of meer bedraagt.
7. Indien een partij in remise eindigt en het ratingverschil tussen beide spelers is minder dan 150 Elo-punten, dan dient de partij te worden overgespeeld met verwisseling van kleur op een door beide spelers overeengekomen datum. Deze datum dient te liggen voor aanvang van de (loting voor de) volgende ronde.
Leidt dat niet tot een beslissing, dan wordt een minimatches van twee partijen met 5 minuten per persoon per partij gespeeld, waarbij elke speler een keer wit en een keer zwart heeft.
Leidt dit ook niet tot een beslissing dan wordt volgens het 'sudden death' principe doorgespeeld tot een winnaar bekend is. Er wordt geloot wie met wit mag beginnen. De witspeler krijgt daarbij 4½ minuut bedenktijd voor de partij, de zwartspeler 5 minuten.
8. Indien een speler geen officiële rating heeft wordt, allereerst indien mogelijk op basis van de ranglijst van de Keizer-competitie van het voorafgaande seizoen, een schatting van de Elo-rating gemaakt door de wedstrijdleader.
9. Het speeltempo voor de bekercompetitie is 1.40 uur + 10 seconden per zet voor de hele partij.
10. Bij de eerste voorronde zal het aantal spelers dat meedoet aan de bekercompetitie meer zijn dan 32, maar minder dan 64. Het grootste deel van de actieve spelers zal naar verwachting aan de bekercompetitie deelnemen. Daarom is er op de dag dat de 1^e voorronde wordt gespeeld geen Keizer-competitie. In de jaarkalender wordt daarmee rekening gehouden.
Leden die niet aan de bekercompetitie wensen deel te nemen hebben de avond van de eerste ronde geen partij.
Bij de tweede en volgende rondes van de bekercompetitie worden spelers die niet aan de bekercompetitie meedoen en spelers die inmiddels zijn uitgeschakeld ingedeeld in de Keizer-competitie.
11. De indeling voor de bekercompetitie vindt voor de eerste speelronde plaats d.m.v. loting. Elke speler die zich heeft opgegeven voor deelname aan de bekercompetitie wordt hierbij op een willekeurige wijze aan een andere speler gekoppeld. De loting staat onder toezicht van de wedstrijdleader of een aangewezen vervanger.
De bij de trekking eerstgenoemde speler van een koppel heeft in de partij wit.

Reglement Bekercompetitie	Versie: 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	1 van 2



Schaakclub Purmerend

Reglement Bekercompetitie

12. Bij een oneven aantal spelers gaat de overgebleven speler automatisch door naar de volgende ronde.
13. Als er, zoals in artikel 10 beschreven, meer dan 32 spelers aan de bekercompetitie deelnemen zullen er na de eerste voorronde meer dan 16 spelers zijn overgebleven. In dat geval wordt een tussenronde gespeeld. Door middel van deze tussenronde wordt het aantal spelers gebracht op 16.
Uit de na de eerste voorronde overgebleven spelers wordt een aantal spelers getrokken volgens de formule: $(\text{aantal overgebleven spelers} - 16) \times 2$. De eerst uitgelote speler speelt met wit tegen de volgende uitgelote speler, enz. Na het spelen van deze partijen zijn 16 spelers overgebleven.
14. Opnieuw door middel van loting worden de overgebleven 16 spelers aan elkaar gekoppeld. Nummer 1 speelt met wit tegen nummer 2, enz. De winnaar van 1 tegen 2 speelt tegen de winnaar van 3 tegen 4, enz. De paring voor de rest van de bekercompetitie is daarmee vastgelegd.
15. Wanneer beide spelers volgens het schema vanaf de kwart finale met dezelfde kleur zouden spelen als in de voorgaande ronde, wordt er met verwisselde kleuren gespeeld. Wanneer beide spelers met wit of met zwart zouden moeten spelen, dan krijgt de speler met de laagste rating wit.
16. Wanneer er na de eerste voorronde minder dan 16 spelers zijn overgebleven wordt het aantal spelers analoog aan punt 13 in een tussenronde teruggebracht tot 8. De formule is dan: $(\text{aantal overgebleven spelers} - 8) \times 2$.
17. Een speler die is ingedeeld voor de bekercompetitie dient zich bij verhindering af te melden. Afmelding vindt plaats door een bericht van verhindering naar de tegenstander, de indeler van de bekercompetitie en naar de wedstrijdleader of de vervanger te sturen. De afmelding moet in ieder geval voor 20.00 uur op de avond voorafgaand aan de speelavond geschieden zodat de andere speler nog kan worden ingedeeld voor de Keizer-competitie.
In overleg tussen de spelers wordt een nieuwe datum vastgesteld voor de partij. De datum dient te liggen vóór de (loting voor de) volgende ronde.
18. Een speler die bij verhindering verzuimd heeft zich af te melden c.q. verzuimt zich op tijd af te melden krijgt voor de partij een reglementaire nul en is dan uitgeschakeld. In bijzondere gevallen kan door de verantwoordelijke voor het goed verloop van de competitie, in overleg met de tegenstander, van deze regel worden afgeweken.
19. Wanneer de dag waarop finale van de bekercompetitie volgens de jaarkalender gespeeld moet worden samenvalt met een beslissend moment in de Keizer-competitie wordt een andere datum voor de bekerfinale vastgesteld.
20. In gevallen waarin dit reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleader.

Reglement Bekercompetitie	Versie: 20220912
Laatst gewijzigd door: Rob van Someren	2 van 2